**Создание обучающих игр с триггерами**

**Выбери все фрукты**

**Задание**

На слайде расположены изображения фруктов и овощей. При нажатии на фрукт, картинка вращается, при нажатии на овощ – картинка качается из стороны в сторону.

Порядок выполнения

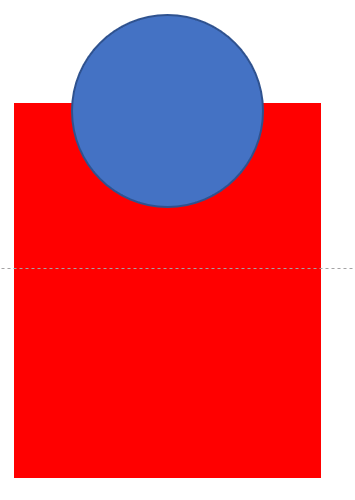
1. Разместить изображения фруктов и овощей на слайде
2. Для фруктов задать анимацию
   1. Группа -Выделение,
   2. Тип – Вращение
3. Для овощей задать анимацию
   1. Группа -Выделение,
   2. Тип – Качение
4. Назначение триггеров
   1. Выбрать любой фрукт
   2. Триггер → по щелчку → выбрать номер рисунка с выбранным фруктом (выбираем картинку, при щелчке на которой должна выполняться анимация)
   3. Задать триггеры для всех фруктов.
   4. Аналогично выполнить для картинок с овощами.
5. Проверить работу игры.

Задание 2

На слайде расположены кармашки с заданиями согласно рисунка. Необходимо создать игру, в которой при нажатии на кармашек, листик с заданием вытягивается вверх.



1. Создать 1 конверт
   1. Выбрать фигуру прямоугольник или прямоугольник со скошенными углами
   2. Задать цвет заливки
   3. Нарисовать круг или овал по размерам выреза
   4. Расположить круг как показано на рисунке



* 1. Выделить прямоугольник и круг
  2. Вызвать команду Формат фигуры →Объединить фигуры → Вычитание. Получится прямоугольник с вырезом по окружности
  3. Нанести на конверт цифру, задав цвет и размер по желанию

1. Создать лист с заданием
   1. Создать прямоугольник и разместить его на конверте
   2. Написать задание на листе
   3. Разместить листок за конвертом
2. Задание анимации
   1. Выделить 1 листок
   2. Анимация →выбрать Линия → Параметры эффектов → вверх
   3. Отредактировать начало и конец анимации (перемещать зелёный и красный маркеры. Зелёный – начало движения, красный – конец движения)
3. Создать 4 копии конверта с листком и разместить их как показано на рисунке
4. Отредактировать текст на каждом листке с заданиями
5. Проверить работу игры